

ЭНЕРДЖАЙЗЕРЫ

МЕТОДЫ НА ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ СОЗДАНИЕ АТМОСФЕРЫ

Дублирование скульптур

В группах из трех человек (А, Б, В):
А закрывает глаза. Б изображает скульптуру по своему выбору. В подводит А к Б, и А нащупывает «скульптуру». А пытается запомнить все как можно точнее и сформировать из В точно такую же копию скульптуры. После этого А может сравнить Б и В, нащупывая их, и подкорректировать копию.

«Застывшая картинка»

Рассчитайтесь на 1 и 2, разбейтесь на 2 команды, придумайте и озвучьте название и девиз. Ведущий говорит какое-либо абстрактные понятия (радость, любовь, успех, жизнь), а вам необходимо в течение 5 мин создать застывшую картинку, потом объяснить ее значение, почему так, что чувствовали внутри картинки, чья идея, от куда она взялась.

Землетрясение

Участники разбиваются на тройки. Но должны остаться двое или один. Команды водящего: дом, заяц, землетрясение. «Дом» – 2 человека берутся за руки, поднимают вверх, образуя крышу. «Заяц» – 1 участник сидит в «Доме». «Землетрясение» – все участники перемешиваются, образуются новые «Дома» и новые «Зайцы». Задача водящего занять место «Зайца» или при «Землетрясении» стать частью дома. Тот кто не успел, становится водящим.

Ха-ха-ха

Все ложатся, кладя голову на живот другому участнику и, образуя таким образом длинную цепь, первый играющий говорит: «Ха», второй: «Ха-ха» и т.д. Игра начинается заново, если кто-нибудь засмеется.

Любопытный

Водящий называет какую-либо букву из числа распространенных в русском алфавите, после чего начинает задавать другим участникам короткие вопросы (каждому один вопрос). Ответом на них должны служить слова, начинающиеся на эту букву. Довольно часто цепочка вопросов-ответов выстраивается в логически связанный рассказ, но это далеко не обязательно. Главное здесь – не логика, а оперативность реакции, умение быстро придумывать много вопросов и ответы на них. Кто задерживается с ответом больше чем на 2-3 с или говорит слово, начинающееся на другую букву, сам занимает место водящего, называет новую букву, и игра продолжается. Психологический смысл упражнения. Интеллектуальная разминка, тренировка быстроты реакции на неожиданные вопросы. Обсуждение: Какие варианты вопросов и ответов запомнились, показались наиболее интересными?

ЭНЕРДЖАЙЗЕРЫ

МЕТОДЫ НА ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ И СОЗДАНИЕ АТМОСФЕРЫ

Эволюция

Принцип «камень, ножницы, бумага». Каждый участник играет за себя. Он подходит к любому другому участнику, 1 раз играет «камень, ножницы, бумага» и тот, кто выиграл переходит на следующую стадию эволюции, а кто проиграл, тот остается на прежней. Оба ищут новую пару, что бы еще раз сыграть. (можно играть с участником только той же ступени эволюции)
Стадии эволюции: амeba, пчела, заяц, обезьяна, человек. Как показывать стадии, решает ведущий. В конце должно остаться по 1 виду стадии эволюции.

Стакан с водой

Участники объединяются в две группы. Задание для каждой группы: пронести на полотенце стакан с водой через препятствия и не разлить.

Назови число

Каждый из участников, поочередно выступая в роли водящего, называет любое число от 1 до числа, равного количеству участников в группе. Должно одновременно встать столько человек, какое число названо. Если это удалось, то водящим становится следующий участник, если не удалось – прежний водящий называет новые числа до тех пор, пока задание не будет выполнено. Обсуждение: На что ориентировались участники, принимая для себя решения, когда им встать, а когда остаться сидеть?

Кенгуру

Ведущий предлагает одному участнику, желательно обладающему артистическими способностями, выйти за дверь и там дает ему инструкцию: участник должен перед группой изображать кенгуру до тех пор, пока кто-нибудь не догадается, кого он изображает. Группе же ведущий говорит, что сейчас участник будет показывать кенгуру, а им нужно в течение пяти минут делать вид, что пытаются отгадать, кого он изображает, но при этом называть любых животных, кроме кенгуру.